



Noël 2019



0420
BALLON SAUTEUR LICORNE

Gonflable.
Diamètre : 45 cm.
Dès 3 ans.



0428

PATINS AJUSTABLES

Pointure ajustable du 24 au 29
Sangles de serrage, frein avant. Poids max : 20 kg.
Dès 3 ans.



0439 **traper**
POUSSETTE BUGGY

Avec sa structure en métal, elle est très légère et pratique. Elle se plie facilement et en toute sécurité. Hauteur 70 cm pour un poupon de 46 cm (non inclus). Dès 3 ans.



0466

SERVICE DE TABLE

Dinette comprenant 31 pièces : assiettes, verres à pied, service à thé, couverts, plateau et bols. Dès 3 ans.



0442

COFFRET JUMEAUX

Jumeaux garçon et fille. Corps souple. Dim : 22 cm.
Dès 2 ans.



0784

TAPIS ET VOITURES

Livré avec 5 voitures et 24 panneaux trafic. Dim 124 x 60 cm. Dès 3 ans.



0453

MALLETTE DU TOILETTEUR

Installe ta tablette de toilettage pour prendre soin de ton chien grâce aux 20 accessoires fournis : sèche-cheveux, ciseaux, brosse... Dès 3 ans.



0714
TOP ET CAGOLE SPIDERMAN

Costume comprenant un plastron imprimé et une cagoule. Taille unique. Dès 3 ans.



0514

POUPÉE BALLERINE

Habillée d'une jolie robe pailletée. Livrée avec un bouquet de fleurs et un collier. Modèles assortis. Dès 3 ans.



0738

COFFRET MÉTAL POLICE

Contient 6 véhicules : 2 hélicoptères, 2 camions nacelle, 1 voiture roues libres et 1 moto. Dès 3 ans.



Merci de remplir en majuscules

à retourner avant le :

C.E :

Nom du parent :

Service.....

Nom de l'enfant :

Prénom de l'enfant :

Enfant né(e) le

Choix n°1 : Désignation du choix n°1 :

Choix n°2 : Désignation du choix n°2 :



0779

LANCEUR VOITURES

Pars à toute allure avec ce lanceur de voitures. 5 véhicules roues libres inclus. Longueur 28 cm. Dès 3 ans.



0942
TRAIN BOIS
40 PIÈCES

40 pièces en bois dont rails, ponts, panneaux, personnages, sapins et bâtiments. Dès 3 ans.



0421
BALLON SAUTEUR PYJAMASQUES

Gonflable.
Dim : 45 x 50 cm.
Dès 3 ans.



0977

MAGNETI'BOOK ALPHABET

Jeu éducatif magnétique en carton pour apprendre l'alphabet. Composé de 26 magnets illustrés et de 116 magnets lettres. Une fois le livre ouvert, le but du jeu est d'écrire correctement sur la scène le mot indiqué sur chaque magnet illustré. Dès 3 ans.



0994

PEINTURE AUX DOIGTS

Des dessins à la peinture au doigt. À finaliser avec les stickers. Dès 2 ans.



0983

ARDOISE MAGIQUE COULEURS

Ardoise magnétique avec crayon et 3 tampons. Dim : 33 cm. Dès 3 ans.



0950

TABLEAU DES RESPONSABILITÉS

Il vise à encourager les enfants à accomplir leurs tâches quotidiennes. Dès 3 ans.



1028

NOISETTE RANGE

Le petit chat Noisette a joué toute la journée, maintenant il est l'heure de ranger. Celui qui classera les plaquettes jouets correctement aidera Noisette à tout bien ranger. 3 variantes : compétition, mémoire et loto. Dès 2 ans.



1034

ÉLECTRO PREMIERS JEUX

Un jeu électronique de questions-réponses pour faire ses premiers apprentissages. Observation, logique, couleurs, formes, chiffres... Pour chaque question, l'enfant pointe son stylo sur la bonne réponse. Si le stylo s'allume, bravo, la réponse est bonne. Fonctionne avec 2 piles LR41 fournies. Dès 3 ans.



1040

ALPHABET TACTILE MONTESSORI

L'enfant touche les lettres imprimées en relief, associe les mots aux images et grâce aux pièces auto-correctives, il apprend l'alphabet ainsi qu'à distinguer les mots les plus courts des plus longs. Dès 3 ans.