



Noël 2019



Baby Nat



0157

DOUDOU LICORNE ROSE
Fais de gros câlins à cette licorne toute douce. Dim : 32 cm. Lavable en machine. Dès la naissance.

Disney



0167

DUMBO
Éléphant de 35 cm avec de longues oreilles faciles à attraper. Dès la naissance.



0185

CUBE D'ÉVEIL

Un cube en tissu avec de nombreuses activités : carillon, miroir, hochet, anneau de dentition, anneaux en plastique, poignées en tissu et formes bruisantes. Se fixe facilement grâce à l'anneau en plastique. Dès 3 mois.



0193

BOULE D'ÉVEIL CHENILLE

Des perles en forme de chenille, des chiffres et lettres à faire glisser, des miroirs, un bâton de pluie et un bouton pouet-pouet. Dès 3 mois.



0194

CUBES ACTIVITÉS EMPILABLES

Nombreuses activités d'éveil : miroir, curseur ondulé, roues dentées, papillon, fenêtres coulissantes, cadran clac clac. Chaque cube est surmonté d'une tête d'animal. Dès 3 mois.

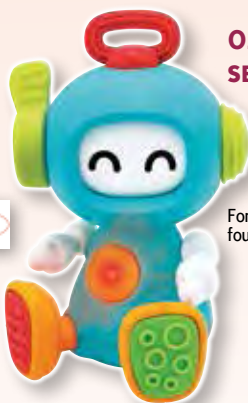


0203

LIVRE MUSICAL ET LUMINEUX SOPHIE LA GIRAFE

Tout en s'amusant, bébé s'éveille, développe sa curiosité, sa motricité et s'initie aux chiffres de 1 à 6 ainsi qu'aux couleurs. Fonctionne avec 3 piles LRO6 fournies. Dès 6 mois.

infantino



0207

SENSO ELASTO ROBOT

Robot rigolo et musical qui émet 2 mélodies entraînantes. Sa tête, ses bras et ses yeux tournent sur eux-mêmes. Fonctionne avec 2 piles LRO3 fournies. Dès 6 mois.



vtech

0209

ALLO BÉBÉ SURPRISES

Téléphone à surprises pour découvrir les chiffres, les couleurs et la musique. 4 chansons et 15 mélodies. Fonctionne avec 2 piles LRO3 fournies. Dès 6 mois.



0210

MON AMI LE KOALA

Ce petit Koala amusera votre bébé grâce aux multiples activités d'éveil et à ses mélodies entraînantes. Il est muni d'une ventouse pour le fixer sur les chaises hautes. Fonctionne avec 2 piles LRO3 fournies. Dès 6 mois.



vtech

0213

LÉON P' TIT POISSON À CHANSONS

Petit poisson musical et parlant pour jouer dans le bain avec des effets lumineux. Un détecteur de mouvements déclenche 5 mélodies et 2 chansons. Quand Léon a la tête en bas, il rejette l'eau par la bouche et chante ou joue de la musique. Fonctionne avec 2 piles LRO3 fournies. Dès 6 mois.



Merci de remplir en majuscules

à retourner avant le :

C.E :

Nom du parent :

Nom de l'enfant :

Prénom de l'enfant :

Choix n°1 :

Désignation du choix n°1 :

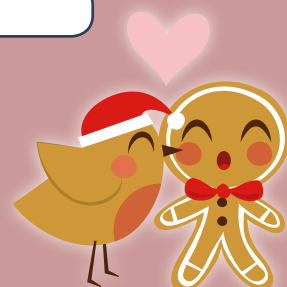
Choix n°2 :

Désignation du choix n°2 :

Service.....

Enfant né(e) le

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible



0214 SET DE BAIN

La baignoire sert de fontaine pour verser de l'eau dans les 4 passoires en forme d'animaux de la mer. Dès 12 mois.



0220

TOUR DES ANNEAUX

5 anneaux colorés de différentes formes et tailles, à empiler sur une tour. Dès 6 mois.



0233

TRIEUR DE FORMES PREMIÈRES ACTIVITÉS

Un panier trieur avec 6 formes colorées à introduire dans le couvercle. Poignée pratique et système de blocage du couvercle. Dès 9 mois.



0240 SUPER TÉLÉCOMMANDE PARLANTE

Télécommande interactive avec 18 boutons à manipuler pour faire le plein de découvertes tout en s'amusant. 2 modes de jeux pour découvrir les lettres et les chiffres en musique. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès 9 mois.



0268 BOULE DES FORMES

Sphère avec formes à trier et à encastrier. Ouvre la sphère pour récupérer les formes, pose les 2 parties de la sphère sur une surface plane pour faire glisser les formes géométriques. Dès 12 mois.



0321

PETIT COFFRE ABRICK

Un coffre de rangement dont le couvercle sert de base de jeu rempli de 50 briques de construction Abrick pour construire des animaux, des fleurs. Dès 18 mois.

ecoiffier



ecoiffier

0324 COFFRET 10 VÉHICULES FAST CAR

10 véhicules aux châssis interchangeables dont des formules 1, un bus, un taxi, un camion benne et un big foot. Dès 12 mois.



0359 MON PREMIER POUAPON

Coffret avec poupon, son biberon et son pot. Il ferme ses yeux quand on le couche. Dim : 31 cm. Dès 18 mois.



0419

JEUX DE QUILLES ANIMAUX

5 quilles en forme de personnages amusants et 1 balle en plastique souple pour une prise en main facile. Nettoyage facile à l'eau et au savon. Hauteur quille : 15 cm. Dès 10 mois.



0930

FUNNY MAGNETS UNE JOURNÉE AU ZOO

3 animaux en bois, 3 parties magnétiques à décomposer, mélanger, reconstituer à l'infini. Dès 18 mois.

